

RÉSUMÉ 7 - INTERFACE CONSOLE

Lien vers l'activité : [Interface Console](#)
www.infoforall.fr - Dernière modif. : 26 10 2020



7.1 - FONCTION NATIVE INPUT

Permet de récupérer sous forme d'un **string** la réponse-utilisateur à la question fournie en argument.

```
1 reponse = input("Quel est votre nom ?")
```

- Affiche "Quel est votre nom ?" dans la console
- Attend la réponse clavier d'un utilisateur (validant avec ENTREE)
- Place la réponse sous forme d'un string dans la variable `reponse`

L'association des deux fonctions **input** et **print** permet d'utiliser la console comme INTERFACE entre le programme et l'utilisateur humain.

7.2 - MODIFICATION DE TYPE

- la fonction **type()** permet de récupérer le type d'un résultat évalué.
- la fonction **int(x)** renvoie une tentative de conversion de **x** en entier
- la fonction **float(x)** renvoie une tentative de conversion de **x** en float
- la fonction **str(x)** renvoie une tentative de conversion de **x** en string

Exemple

```
1 pocheDroite = int(pocheDroite)
```

7.3 - CONCATÉNATION

Python ne sait pas concaténer (+) un string et un entier ou un float.

Dans un **print**, il faut donc mieux utiliser des virgules pour dire "Affichage à côté".

```
# Ceci provoque une erreur si `argentTotal` est un nombre et pas un string
print("Dans les poches, on trouve " + argentTotal + " euros au total.")

# Ceci ne provoque pas d'erreur même si argentTotal est un nombre
print("Dans les poches, on trouve " , argentTotal , " euros au total.")
```

7.4 - FSTRINGS

Le mieux reste néanmoins d'utiliser les fStrings lorsque vous voulez mettre un résultat en forme.

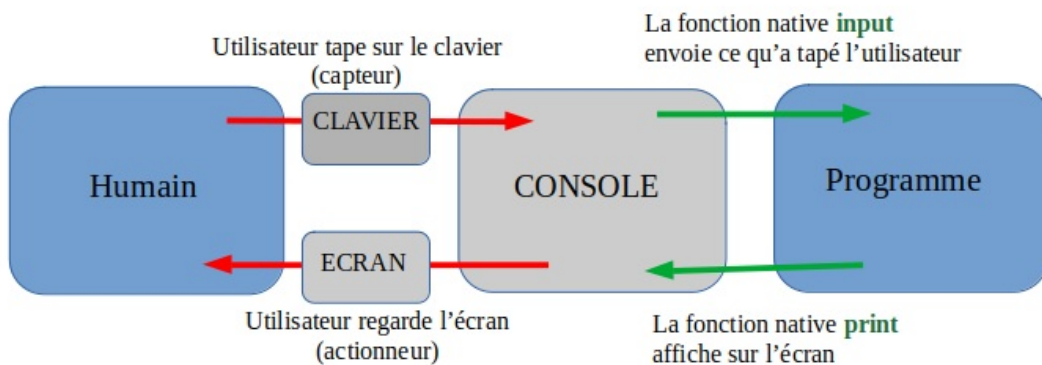
On place un **f** devant le string qui doit contenir des accolades. Lors de la génération du string, le contenu de la variable va remplacer le nom de la variable.

EXEMPLE

```
print( f"Dans les poches, {argentTotal} euros au total" )
```

7.5 FONCTIONS D'INTERFACE

Les interactions entre le programme et l'utilisateur doivent être encapsulées dans des fonctions qu'on nommera fonctions d'interface. Pourquoi ? Tout simplement car en cas de changement d'interface, il suffira de changer ces quelques fonctions et pas l'intégralité du programme.



www.infoforall.fr

