



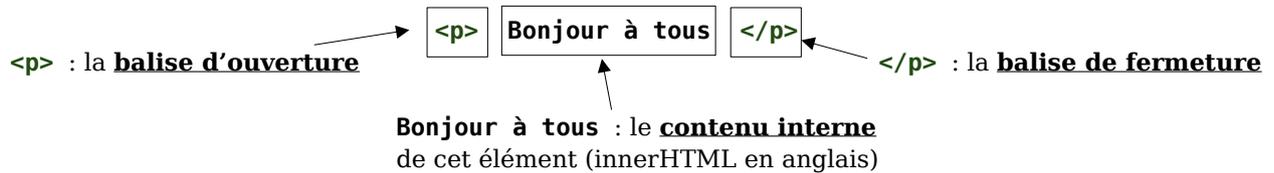
I - HTML : généralités sur les balises

Le langage HTML est un **langage de** _____ : il décrit ce qu'on veut afficher.

Les données sont **encapsulées** dans des **éléments HTML composés notamment de** _____.

Il existe deux types de balises :

→ Les **balises classiques** sont basées sur le fait d'avoir _____ parties :



DOCUMENT 1 : Quelques balises de type _____ : { elles forcent le passage à la ligne
on peut régler leur largeur (width)

<code><p> </p></code>	Paragraphes
<code><h1> </h1></code>	Titre principal
<code><h6> </h6></code>	Plus petit des sous-titres
<code> </code>	Liste ordonnée (qui devra contenir des lignes)
<code> </code>	Liste non ordonnée (qui devra contenir des lignes)
<code> </code>	Ligne

DOCUMENT 2 : Quelques balises (de type _____ : { sans passage à la ligne
sans réglage de la largeur

<code> </code>	Emphase (en italique)
<code> </code>	Important (en gras)
<code><mark> </mark></code>	A mettre en valeur (surligné en jaune vif)
<code><a ...> </code>	Pour créer une ancre de lien hypertexte.

→ Les **balises orphelines** ne possèdent qu' _____ partie : pas de contenu interne ni de fermeture.

DOCUMENT 3 : Quelques balises orphelines

<code>
</code>	Provoque un petit passage à la ligne (plus petit que p) - Type block
<code><hr></code>	Barre de séparation - Type block
<code></code>	Balise permettant d'insérer une image - Type inline-block

On trouve parfois / à la fin des balises orphelines pour indiquer qu'elles sont orphelines : `
` ou ``

II - Rajout d'attributs dans la balise d'ouverture

Les **balises d'ouverture** peuvent contenir des informations supplémentaires sous la forme d' _____.

La syntaxe ressemble à celle de la déclaration de variables Python

n : **nom=valeur**, valeur étant souvent un string.

DOCUMENT 4 : Balises avec un ou plusieurs attributs

<code></code>	Les attributs sont _____ et _____
<code>Texte du lien</code>	L'attribut est _____.
<code><p style="background-color:yellow;">Des phrases</p></code>	L'attribut est _____.

III - Interpréteur HTML

Votre _____ est composé de plusieurs programmes. L'un d'eux est l'**interpréteur HTML**.

Lorsqu'on lui demande de travailler sur un texte en HTML, il le décode et produit l'affichage qui correspond à la description voulue.



On peut indiquer qu'un document est composé de code HTML de deux façons :

- on commence ce texte par une première ligne qui l'indique : `<!DOCTYPE html>`
- on peut nommer le fichier en utilisant l'extension `.html`

IV - Structure d'une page Web en HTML : html, head et body

Voici l'architecture générale de toute page HTML, et les 3 éléments qui vont permettre de structurer la page :

DOCUMENT 5 : Structure d'une page

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>ABC</title>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

html contient l'intégralité du code

head fournit des **métadonnées** utiles

- : comment decoder les octets
- : quel texte placer dans l'onglet

body fournit les indications sur l'affichage voulu

Définition de **métadonnées** : données qui fournissent une information sur une autre donnée.

Dans un document HTML : gestion de l'onglet, langue utilisée, auteur de la page ect...

Pour une photographie : géolocalisation au moment de la prise de vue, appareil utilisé ect...

Pour un document quelconque : auteur, date et heure de la sauvegarde, ect...

V - Élément de lien <a...> <a>

L'attribut **href** doit correspondre à l'**adresse de destination**.

Le contenu interne au texte servant de lien.

DOCUMENT 6 : Structure d'un élément a

```
<a href="www.infoforall.fr">Vers le site</a>
```

est bien composée de trois parties :

```
<a href="www.infoforall.fr">
Vers le site
</a>
```

V - Balise d'image <img...>

Cette balise est particulière car **orpheline** et **inline-block** (pas de passage à la ligne mais largeur réglable)

DOCUMENT 7 : Structure d'un élément img

```

```

`src="doc.infoforall.fr/image.png"` _____

`width="300"` _____