

Python 5 - Instruction conditionnelle (exercices)



01° Compléter le programme pour qu'il puisse traduire au moins les couleurs "rouge", "vert", "bleu" et "noir".

```
1 mot = "bleu"
2 traduction = ""
3
4 if mot == "bleu":
5     traduction = "blue"
6 elif ...:
7     ...
8 elif ...:
9     ...
```

02° Compléter le programme pour qu'il gère un dé à 6 faces "explosif" : on tire un dé et s'il donne 6, on rajoute au résultat un deuxième dé à six faces.

Exemple : on tire 4. On garde juste 4 pour le résultat final.
Exemple 2 : on tire 6 donc on retire un dé qui donne par exemple 4. Le résultat final est 10.

```
1 from random import
2
3 randint de1 = randint(1, 6)
4
5 if de1 ...:
6     print("Explosion !")
7     de2 = ...
8     total = ... + ...
9 else:
10    total = ...
11
12 print("Vous avez obtenu : ")
13 print(total)
```

03° Compléter le programme suivant pour qu'il renvoie le nom de l'élève le plus grand. Leurs tailles sont tirées au hasard entre 150 cm et 200 cm à l'aide des lignes ... et ...

```
1 from random import randint
2
3 nom_1 = "Alice"
4 taille_1 = randint(150, 200)
5
6 nom_2 = "Bob"
7 taille_2 = randint(150, 200)
8
9 nom_3 = "Charlie"
10 taille_3 = randint(150, 200)
11
12 nom_du_plus_grand = "" # Plusieurs lignes
13
14 print("Le plus grand est : " + nom_du_plus_grand)
15 print("Les trois tailles étaient :")
16 print(nom_1)
17 print(taille_1)
18 print(nom_2)
19 print(taille_2)
20 print(nom_3)
21 print(taille_3)
```

Python 5 - Instruction conditionnelle (exercices)



01° Compléter le programme pour qu'il puisse traduire au moins les couleurs "rouge", "vert", "bleu" et "noir".

```
1 mot = "bleu"
2 traduction = ""
3
4 if mot == "bleu":
5     traduction = "blue"
6 elif ...:
7     ...
8 elif ...:
9     ...
```

02° Compléter le programme pour qu'il gère un dé à 6 faces "explosif" : on tire un dé et s'il donne 6, on rajoute au résultat un deuxième dé à six faces.

Exemple : on tire 4. On garde juste 4 pour le résultat final.
Exemple 2 : on tire 6 donc on retire un dé qui donne par exemple 4. Le résultat final est 10.

```
1 from random import
2
3 randint de1 = randint(1, 6)
4
5 if de1 ...:
6     print("Explosion !")
7     de2 = ...
8     total = ... + ...
9 else:
10    total = ...
11
12 print("Vous avez obtenu : ")
13 print(total)
```

03° Compléter le programme suivant pour qu'il renvoie le nom de l'élève le plus grand. Leurs tailles sont tirées au hasard entre 150 cm et 200 cm à l'aide des lignes ... et ...

```
1 from random import randint
2
3 nom_1 = "Alice"
4 taille_1 = randint(150, 200)
5
6 nom_2 = "Bob"
7 taille_2 = randint(150, 200)
8
9 nom_3 = "Charlie"
10 taille_3 = randint(150, 200)
11
12 nom_du_plus_grand = "" # Plusieurs lignes
13
14 print("Le plus grand est : " + nom_du_plus_grand)
15 print("Les trois tailles étaient :")
16 print(nom_1)
17 print(taille_1)
18 print(nom_2)
19 print(taille_2)
20 print(nom_3)
21 print(taille_3)
```

DOC 1 : exemple de cours

```
01 note = 15
02 if note >= 17:
03     app = "très bien"
04 elif note >= 13:
05     app = "bien"
06 elif note == 0:
07     app = "rien..."
08 elif note < 9:
09     app = "insuffisant"
10 else:
11     app = "moyen"
12 print("fin")
```

DOC 1 : exemple de cours

```
01 note = 15
02 if note >= 17:
03     app = "très bien"
04 elif note >= 13:
05     app = "bien"
06 elif note == 0:
07     app = "rien..."
08 elif note < 9:
09     app = "insuffisant"
10 else:
11     app = "moyen"
12 print("fin")
```

DOC 1 : exemple de cours

```
01 note = 15
02 if note >= 17:
03     app = "très bien"
04 elif note >= 13:
05     app = "bien"
06 elif note == 0:
07     app = "rien..."
08 elif note < 9:
09     app = "insuffisant"
10 else:
11     app = "moyen"
12 print("fin")
```

DOC 1 : exemple de cours

```
01 note = 15
02 if note >= 17:
03     app = "très bien"
04 elif note >= 13:
05     app = "bien"
06 elif note == 0:
07     app = "rien..."
08 elif note < 9:
09     app = "insuffisant"
10 else:
11     app = "moyen"
12 print("fin")
```

DOC 1 : exemple de cours

```
01 note = 15
02 if note >= 17:
03     app = "très bien"
04 elif note >= 13:
05     app = "bien"
06 elif note == 0:
07     app = "rien..."
08 elif note < 9:
09     app = "insuffisant"
10 else:
11     app = "moyen"
12 print("fin")
```

DOC 1 : exemple de cours

```
01 note = 15
02 if note >= 17:
03     app = "très bien"
04 elif note >= 13:
05     app = "bien"
06 elif note == 0:
07     app = "rien..."
08 elif note < 9:
09     app = "insuffisant"
10 else:
11     app = "moyen"
12 print("fin")
```