

# Variables (Programmation 04)

## 1 Notion de VARIABLE (rappel)

La syntaxe Python permettant de créer une variable **a** utilise l'opérateur =.



```
>>> a = 50
```

Une fois la variable en mémoire, on peut utiliser sa valeur associée en utilisant son nom :

```
>>> a * 2          >>> a
100                50
```

## 2 Affichage VARIABLE (Thonny)

Menu VIEW - VARIABLES ou  
 Menu AFFICHAGE - VARIABLES.

## 3 Expression, instruction, affectation ?

**Expression** : ensemble de valeurs associées à des opérateurs. Une expression **ne modifie pas l'état** de la mémoire.

**Evaluation** : action d'évaluer une expression. Une évaluation **ne modifie pas l'état** de la mémoire.

**Instruction** : une instruction **modifie l'état** de la mémoire.

**Affectation (opérateur =)** : l'instruction la plus fondamentale puisqu'elle **modifie l'état** de la mémoire en modifiant juste une variable.

```
>>> "bon" * 2          → Evaluation
>>> crayon.forward(10) → Instruction
>>> a = "bon" * 2      → Affectation
```

## 4 Sens d'exécution de l'affectation

Une **affectation** se fait toujours **de la droite vers la gauche**.

1. On évalue l'expression située à droite.
2. On affecte le résultat à gauche.

## 5 Version naïve de la boîte

Vous pouvez voir les variables comme le nom d'une boîte contenant quelque chose. Lorsqu'on tape ce nom, Python vous renvoie le contenu de la « boîte ».

## 6 - Incrémentation

Instruction augmentant la valeur associée à la variable **en utilisant sa valeur actuelle**.

```
>>> a = 10
>>> a = a + 1
```

Python évalue a+1 qui donne 11. Il affecte 11 à a.

## 7 - Pas de retroaction

Si une variable est définie à un certain moment à partir du contenu d'une autre variable, la modification ultérieure de cette variable n'aura aucune conséquence.

```
>>> a = 10
>>> b = a
>>> a = 20
>>> b
10
```

## 8 - Permutation de deux contenus

Nécessite une troisième variable temporaire en NSI.

```
>>> g = 7
>>> d = 55
>>> temp = d
>>> d = g
>>> g = temp
>>> g
55
>>> d
7
```

Méthode qui fonctionne mais à éviter en cours :

```
>>> g, d = d, g
```

## 9 - Affectation multiple (à éviter)

```
>>> a, b, c = 10 : a, b et c référencent 10.
```

## III - Remarques importantes

### 4 règles sur les noms de variables :

- + Un nom de variable commence par une minuscule.
- + Le nom doit être explicite
- + Le caractère Espace n'est pas autorisé
- + Attention aux mots déjà réservés

### Pas d'espace dans un nom de variable

#### Python est sensible à la casse

**toto** et **toT0** sont deux variables différentes

#### Deux manières d'écrire une variable

**nb\_paquets** ou **nbPaquets**

## Annexe : Mots réservés

False  
None  
True  
and  
as  
assert  
except

class  
continue  
def  
del  
elif  
else  
in

finally  
for  
from  
global  
if  
import  
raise

is  
lambda  
nonlocal  
not  
or  
pass

return  
try  
while  
with  
yield  
break