Python 20 - Indices et Tableaux



I - Connaissances de base

1 - Tableau (statique) en informatique

Un <u>tableau statique</u> (ou tableau tout court) est une structure de données ayant les propriétés suivantes :

- Les données sont stockées dans des cases possèdant un numéro nommé indice (ou index en anglais).
- Nombre de cases est constant après création.
- Même type de données dans toutes les cases

2 - Déclaration d'un tableau par extension

ightarrow On fournit toutes les variables à la main entre []

- → On sépare les valeurs par une virgule
- → Tableau statique : nombre de cases fixe.

3 - Nombre d'éléments stockés avec len()

```
>>> t = [1, 10, 100, 1000]
>>> nbr = len(t)
>>> nbr
```

4 - Accès à l'un des éléments avec [indice]

5 - Lecture des éléments par indice

(méthode classique, numérique avec range)

La variable de boucle $\bf i$ prend les valeurs $\bf 0$, puis $\bf 1$, puis $\bf 2$ puis $\bf 3$.

La console affiche alors: 1-10-100 1000

6 - Lecture directe des éléments un à un

(méthode nominative, sans range)

La variable de boucle v prend les valeurs 1, puis 10, puis 100 puis 1000.

La console affiche alors: 1-10-100-1000

!!! Choix entre les deux types de for !!!

- \rightarrow si on ne veut que lire : les deux sont possibles.
- → si on a besoin de connaître l'indice : avec range.
 → si on veut modifier le tableau : avec range.

Si on veut faire la moyenne des valeurs dans un tableau, il suffit de faire ceci :

```
01 t = [1, 10, 100, 1000]
02 somme = 0
03 for valeur in t:
04 somme = somme + valeur
05 moyenne = somme / len(t)
```

7 - Mutabilité des tableaux EN PYTHON

Mutable ou muable

Strucutre de données dont <u>le contenu</u> peut être modifié après son initialisation.

En Python, les tableaux de type **list** sont *muables*. On peut modifier le contenu des cases d'un tableau sans modifier l'adresse du tableau lui-même.

Exemple 1

```
>>> t = [1, 10, 100]
>>> type(t)
<class 'list'>
>>> t[0] = 2000
>>> t
[2000, 10, 100]
```

Exemple 2

Exemple QUI NE FONCTIONNERA PAS

```
01 notes = [15, 18, 8]
02 for v in notes:
03 v = v * 2
```

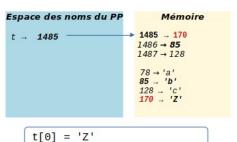
8 - Explications via l'ESPACE DES NOMS

La variable **t** contient l'adresse de la structure qui va permettra stocker les données (l'armoire).

Si ${\bf t}$ contient initialement ['a', 'b', 'c', 'd'], Python affecterait, par exemple, une adresse ${\bf 1485}$.

L'adresse (1485+0) contient l'adresse du contenu de t[0]. L'adresse (1485+1) contient l'adresse du contenu de t[1]. L'adresse (1485+2) contient l'adresse du contenu de t[2].





i →	
t →	
t[i]t	\rightarrow

II - Création d'un tableau par compréhension

10 - Déclaration par compréhension avec tableau initial

```
>>> base = [10, 10, 20, 40]
>>> new = [None for element in base]
>>> new
[None, None, None, None]
```

Traduction en français: Il faut le lire de la droite vers la gauche; Pour chaque élement qu'on trouve dans le tableau base, crée une nouvelle case contenant None à la fin du tableau new.

```
>>> b = [10, 10, 20, 40]
>>> dd = [v * 2 for v in b]
>>> dd
[20, 20, 40, 80]
```

Traduction en français: Il faut le lire de la droite vers la gauche; Pour chaque valeur v qu'on trouve dans le tableau b, crée une case contenant le double de la valeur dans le tableau dd.

11 - Déclaration par compréhension avec indice

```
>>> new = [i*10 for i in range(10)]
>>> new
[0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90]
```

<u>Traduction en français</u>: Il faut le lire de la droite vers la gauche ; Pour chaque indice i variant de 0 à 9, crée une case contenant dix fois l'indice dans le tableau t.

12 - Déclaration par compréhension avec condition

On peut également rajouter une condition, qu'on place alors à la fin.

```
>>> t = [12, 8, 1, 3, 3, 17, 8]
>>> modif = [v for v in t if v > 10]
>>> modif
[12, 17]
```

13 – Python: des tableaux dynamiques (append / pop)

Les lists Python ne sont pas réellement des tableaux statiques. Elles possèdent plus transformations possibles : on peut rajouter des cases à la fin ou supprimer des cases à la fin. C'est pour cela qu'on parle de **tableau dynamique**.

```
>>> t = []
>>> t.append("Alice") _____
>>> t
  ['Alice']
>>> t.append("Bob") _____
>>> t
  ['Alice', 'Bob']
>>> t.append("Clark") _____
>>> t
  ['Alice', 'Bob', 'Clark']
>>> t.pop()
  'Clark'
>>> t
  ['Alice', 'Bob']
```

III - Alias et Copie

14 - Alias d'un tableau

La variable d'un tableau contient sa référencemémoire. On crée juste un alias permettant d'accéder au même contenu lorsqu'on tape **t2 = t.**

```
>>> t = [10, 20, 50]
>>> id(t)
128
>>> t2 = t
>>> id(t2)
128 ici id(t) = id(t2)
```

Ici **t2** et **t** désignent la même zone mémoire (128). Modifier **t** va modifier **t2**, modifier **t2** va modifier **t**.

```
>>> t[0] = 100000
>>> t2
[100000, 20, 50]
```

15 Copie de tableau

Pour avoir une copie indépendante d'un tableau : >>> t2 = [v for v in t]

Cette fois, t2 possède le même contenu que t au début mais les deux variables vont pouvoir suivre chacune leur propre évolution : elles pointent deux zonesmémoires différentes ($id(t) \neq id(t2)$).

On peut aussi utiliser cette fonction (mais en NSI, on utilisera plutôt la création par compréhension).

```
>>> t = [0, 10, 20, 30]
>>> t2 = t.copy()
>>> t2
[0, 10, 20, 30]
```

IV - Fonctions-Raccourci

```
Pour trouver le plus grand élément d'un tableaut : vmax = max(t)
Pour trouver le plus petit élément d'un tableau t : vmin = min(t)
Pour trouver la somme des éléments d'un tableau t : s = sum(t)
Pour trouver la valeur moyenne des éléments d'un tableau t : m = sum(t)/len(t)
```

V - Matplotlib

Voir le site pour son utilisation. Aucune connaissance exigible mais pratique dans toutes matières où on doit tracer des graphiques parfois (sciences, SES, HG...)