Programmation 37 **Les méthodes dans les objets**

(DOC 1 – Création de méthodes)

```
class Personnage:
    '''Ceci est une classe permettant de créer un personnage dans mon super RPG'''

    def __init__(self, nom='Aucun', prenom='Aucun', niveau=0, profession="Humain de base"):
        self.nom = nom
        self.prenom = prenom
        self.niveau = niveau
        self.profession = profession
        self.pv_max = self.niveau * 10
        self.pv = self.pv_max

    def soigner(self, x):
        '''Le personne regagne x points de vie'''
        self.pv = self.pv + x
```

(DOC 2 – Appel de méthodes)

Appel :

```
>>> heros = Personnage()
>>> heros.soigner(5)
. . . transformé à l'interne en . . .
>>> Personnage.soigner(heros, 5)
```

Déclaration :

```
def soigner(self, x):
    self.pv = self.pv + x
```

NSI – PROGRAMMATION PYTHON – 37(v4)CC2.0 BY SA – www.infoforall.fr

Programmation 37 **Les méthodes dans les objets**

(DOC 1 – Création de méthodes)

```
class Personnage:
    '''Ceci est une classe permettant de créer un personnage dans mon super RPG'''

    def __init__(self, nom='Aucun', prenom='Aucun', niveau=0, profession="Humain de base"):
        self.nom = nom
        self.prenom = prenom
        self.niveau = niveau
        self.profession = profession
        self.pv_max = self.niveau * 10
        self.pv = self.pv_max

    def soigner(self, x):
        '''Le personne regagne x points de vie'''
        self.pv = self.pv + x
```

(DOC 2 – Appel de méthodes)

Appel :

```
>>> heros = Personnage()
>>> heros.soigner(5)
. . . transformé à l'interne en . . .
>>> Personnage.soigner(heros, 5)
```

Déclaration :

```
def soigner(self, x):
    self.pv = self.pv + x
```