

# Chiffrement symétrique

## 1 - Code de César

### 1.1 Principe de César

Exemple ci-dessous avec une clé valant 3 (pour 3 lettres de décalage) :

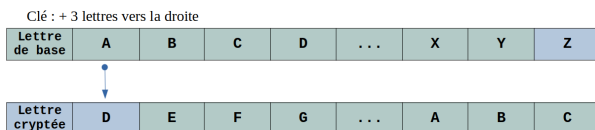


FIGURE 14.1 – César

Le code de César consiste tout simplement à décaler une lettre d'un certain nombre de cases vers la droite avant l'envoi. Pour décoder, il suffit de décaler de ce même nombre mais vers la gauche.

PRECONDITIONS : nous considérons ici qu'on doit fournir à nos fonctions des strings ne comportant que des MAJUSCULES, des espaces et des PONCTUATIONS autorisées. Le cours ne comporte donc pas la fonction de filtrage contrairement au TP.

```

1 ALPHABET = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', ... .. 'X', 'Y', 'Z']
2 PONCTUATION = [' ', '.', '!', '?', ',', '"', "'"]
3
4 def trouve_indice(element :str, sequence : 'str|list|tuple') -> 'int|None' :
5     """Renvoie l'indice de element dans l'itérable sequence"""
6
7     for i in range(len(sequence)) : # Pour chaque indice possible
8         if sequence[i] == element : # Si la case i contient l'élément voulu
9             return i # renvoie l'indice i
10
11 def decale(element :str, cle :int, sequence :list=ALPHABET) :
12     """Renvoie la lettre chiffrant la lettre element en décalant de cle case vers la droite"""
13     indice = trouve_indice(element, sequence)
14     indice_decale = (indice + cle) % len(sequence)
15     return sequence[indice_decale]
16
17 def chiffrement(message, cle, sequence=ALPHABET, ponctuation=PONCTUATION, debug=False) :
18     """Renvoie le string en version chiffrée"""
19
20     reponse = ''
21     for caractere in message :
22         if caractere in ponctuation :
23             reponse = reponse + caractere
24         elif caractere in sequence :
25             crypte = decale(caractere, cle)
26             reponse = reponse + crypte
27             if debug : print(f"{caractere} devient {crypte}")
28     return reponse
29
30 def dechiffrement(message, cle, sequence=ALPHABET, ponctuation=PONCTUATION) :
31     """Renvoie le string en version déchiffrée"""
32
33     return chiffrement(message, -cle, sequence, ponctuation)

```

### 1.2 Chiffrement symétrique

Un chiffrement est **symétrique** si on utilise une même clé pour chiffrer et déchiffrer.

### 1.3 Défauts de César

- 1) Pour communiquer, il faut se transmettre la clé en clair.
- 2) Il n'y a que 25 permutations possibles, facile de les faire toutes tester par un système informatique. C'est un problème FACILE.

## 2 - XOR bit à bit

### 2.1 Table de vérité du et/and

| a     | b     | a and b |
|-------|-------|---------|
| False | False | False   |
| False | True  | False   |
| True  | False | False   |
| True  | True  | True    |

A RETENIR : le ET est VRAI uniquement lorsque toutes les entrées sont à VRAI.

### 2.2 Table de vérité du ou/or

| a     | b     | a or b |
|-------|-------|--------|
| False | False | False  |
| False | True  | True   |
| True  | False | True   |
| True  | True  | True   |

A RETENIR : le OU est FAUX uniquement lorsque toutes les entrées sont à FAUX.

### 2.3 Table de vérité du ou exclusif/xor

| a     | b     | a xor b |
|-------|-------|---------|
| False | False | False   |
| False | True  | True    |
| True  | False | True    |
| True  | True  | False   |

A RETENIR : le xor logique n'existe pas nativement en Python, si vous voulez l'utiliser, il faudra utiliser `not(a and b) and (a or b)`.

### 2.4 ASCII

ASCII permet d'associer 128 caractères à un nombre allant de 0 à 127. Exemple : 'A' correspond à 65, le passage à la ligne correspond à 10.

### 2.5 Méthode du XOR

La méthode du XOR consiste à travailler directement sur les bits du message et les bits de la clé.

On notera qu'avec **une clé de X bits**, nous aurons  $2^X$  possibilités de valeurs différentes. C'est un coût exponentiel, ce qui rend ce problème DIFFICILE à résoudre.

### 2.6 Exemple

- $m$  caractérise les bits du message qu'on veut émettre.
- $c$  caractérise les bits de la clé de chiffrement / déchiffrement. Si la clé  $c$  ne permet pas de couvrir tous les bits de  $m$ .
- $mc$  caractérise les bits du message chiffré.
- $md$  caractérise les bits du message déchiffré. Normalement, si tout se passe bien, nous devrions avoir  $m = md$ .

Imaginons qu'on veuille envoyer le message "BAC!" qui est encodé par l'ensemble d'octets qu'on peut obtenir en Python de cette façon :

```
1 >>> octets = [ord(c) for c in "BAC!"]
2 >>> octets
3 [66, 65, 67, 33]
4
5 >>> bits = [f"{bin(o)[2:] :0>8}" for o in octets]
6 >>> bits
7 ['01000010', '01000001', '01000011', '00100001']
8
9 >>> m = "".join(bits)
10 >>> m
11 '01000010010000010100001100100001'
```

Tentons de chiffrer ce texte en utilisant une clé à 5 bits 11001.

| texte  | B                     | A               | C               | !               |
|--------|-----------------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| valeur | 66                    | 65              | 67              | 33              |
| m      | 0 1 0 0 0 0 1 0       | 0 1 0 0 0 0 0 1 | 0 1 0 0 0 0 1 1 | 0 0 1 0 0 0 0 1 |
| c      | 0 1 1 0 0 1 . . . . . | . . . . .       | . . . . .       | . . . . .       |
| mc     | . . . . .             | . . . . .       | . . . . .       | . . . . .       |
| c      | . . . . .             | . . . . .       | . . . . .       | . . . . .       |
| md     | . . . . .             | . . . . .       | . . . . .       | . . . . .       |
| valeur | .                     | .               | .               | .               |
| texte  | .                     | .               | .               | .               |

